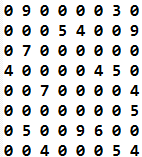
**Exercice 3 :**

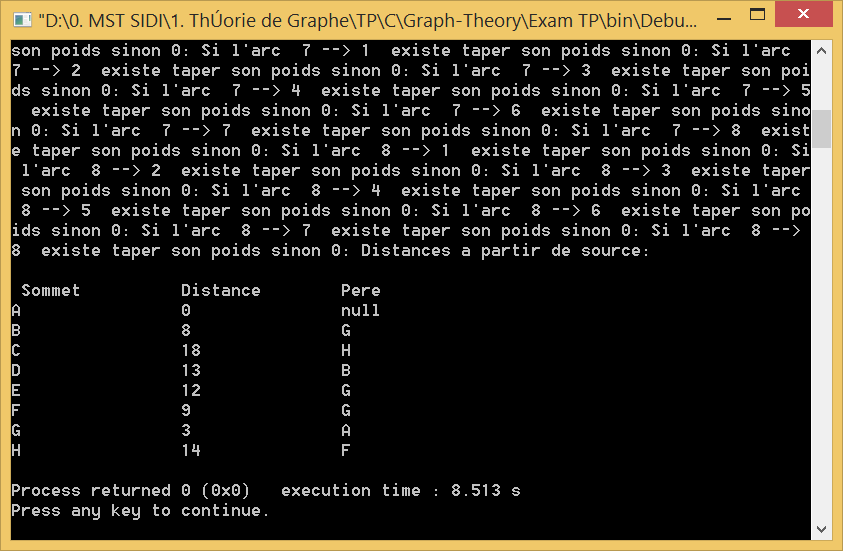
1. Le graphe est à valuations (poids) positives donc on utilise l’algorithme de Dijkstra :

Code 🡪 voir le projet Exam TP

Matrice d’adjacence du graphe :



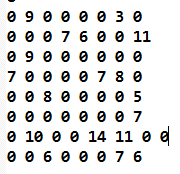
Résultat d’exécution :



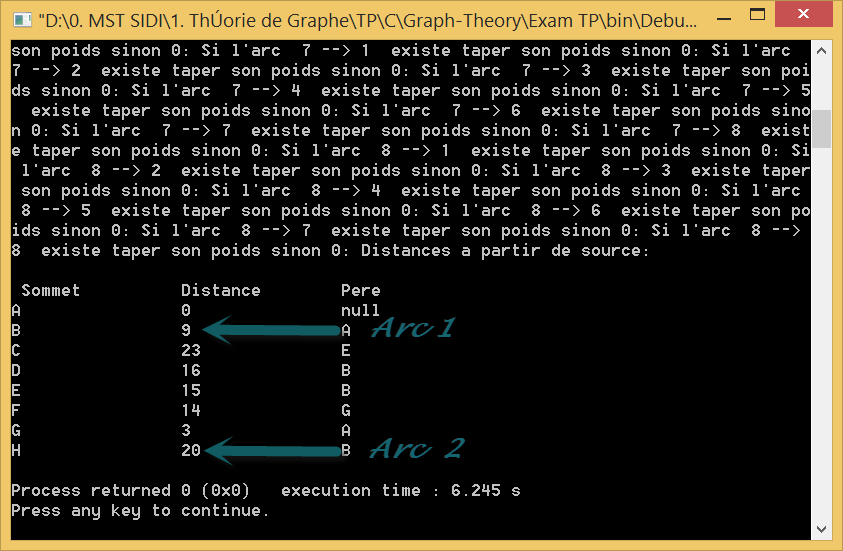
Avec ses Résultats on peut tracer l’arborescence correspondante.

2)

On effectue une mise à jour au niveau des distances :



Résultats :



Effectivement le plus court chemin de A vers H est de coût = 20, ABH.